

# DX Cup & Conference 2023

(өмнөх нэр D-Comp2022 )

Тойм танилцуулга

**DX Cup 2023**

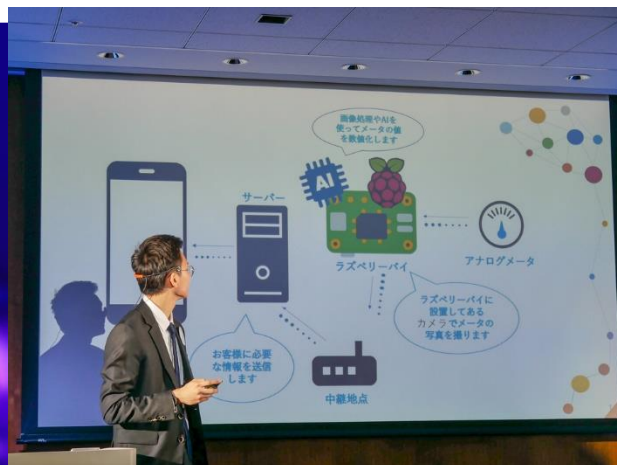
**“Unleash the Power of Digital Transformation in Mongolia”**

Unleash your digital skills and inspire the next gen of digital innovators.

High school to undergrad students, get ready to showcase your creativity and entrepreneurial spirit. Utilize AI, IoT, Drone, Blockchain, AR/VR, Robotics and even Space technology to bring your innovative ideas to life.

# ӨНӨӨГ ХҮРТЭЛ ХЭРЭГЖИЖ ИРСЭН ХОЛБОГДОХ АРГА ХЭМЖЭЭ

Японы Коосэн Технологийн Коллежийн оюутнуудын дунд 2019 оноос хойш жил бүр Deep Learning Contest зохион байгуулагддаг. Уг тэмцээнд оюутнуудын суралцаж ирсэн “Бүтээх эрдмийн технологи” болон “Гүн сургалт”-д тулгуурлан санаачилсан шинэ бүтээгдэхүүнийг компаниуд эдийн засгийн эргэлтэнд оруулах, “хэрэглэх боломж”-ийг үнэлж өрсөлдүүлдэг.



- 2019 оны тэмцээнд Нагаока Үйлдвэрийн технологийн коллежийн харьяа Монгол оюутнуудын баг аварга болж, **1 сая иенийн шагналыг хүртэн улмаар компани байгуулсан**. Боловсруулах үйлдвэрийн аналог тоолуурыг Edge device-аар шинэчилж, дамжлага хянах ажилтны ажлын ачааллыг багасгаж, чанарыг сайжруулах бүтээл санаачилсан.
- 2020 оны тэмцээнд Монголын гурван Коосэн технологийн коллежийн хамтарсан баг “IoT мэдрэгч, хиймэл оюун ухаан” ашиглан ой хээрийн түймрийг эрт илрүүлэх систем” боловсуулж, 7-р байрт шалгарсан.
- Тэмцээнд оролцох бүтээлд “компани хөрөнгө оруулах эсэх”-ийг үнэлж байр эзлүүлдэг. “**Компаний үнэлгээний дүн**”-ээр **шалгаруулдаг**. Иймд уг тэмцээн нь зөвхөн технологийн тэмцээн биш юм.
- 2021 онд Монголын технологийн коллеж, технологи дамжуулах төвийн захирал Б.Төгөлдөр Японы DCON тэмцээнийг Монголд нэвтрүүлэх санал гаргасан. ЖАЙКА хамтран ажиллаж, DCOMP 2022 зохион байгуулсан. .

# D-Comp Mongolia 2022



## DEEP LEARNING COMPETITION MONGOLIA 2022

ЭЦСИЙН ШАЛГАРУУЛАЛТ **2.24** 15:30 @ WHITE ROCK CENTER

Online Livestream in collaboration with Japan Festival in Mongolia

ШИЛДЭГ САНАА  
ГҮН СУРГАЛТ  
ИНЖЕНЕРЧЛЭЛ



БИЗНЕС  
ШИЙДЭЛ

**13 БАГ** ШАГНАЛЫН САН **10,000,000 ₮**  
I БАЙР 6 САЯ II БАЙР 3 САЯ III БАЙР 1 САЯ

[fb.com/dcompmon](https://fb.com/dcompmon)

ИВЭЭН ТЭТГЭГЧ

Tomorrow, Together  
**KDDI**

DENTSU  
DATA ARTIST  
MONGOL  
Data Driven Artistic Mongol

usp lab.

UNIMEDIA

mobicom

ЕРӨНХИЙ ЗОХИОН  
БАЙГУУЛАГЧ



БОЛОВСРОЛ,  
ШИНЖЛЭХ УХААНЫ  
ЯАМ



МОНГОЛЫН  
ТЕХНОЛОГИЙН КОЛЛЕЖИЙН  
ҮНДЭСНИЙ ХОЛБОО

ХАМТРАН ЗОХИОН  
БАЙГУУЛАГЧ, ДЭМЖИГЧ



Japan Deep  
Learning Association



DCOMP Монголын зохион байгуулах хороо

# ҮР ДҮН



## 1. Тэргүүн байр: AI Rookies Tomujin Alternative School

Сурагчдын царайг мэдрэн хичээлийн ирц бүртгэх аппликейшн боловсруулсан. Хичээлийн ирц бүртгэхэд зарцуулах цагийг хэмнэх зорилгоор сурагчид боловсруулсан аппликейшн юм.

## 2. Дэд байр: МК1 Монгол Коосэн Технологийн Коллеж

Сонсголын бэрхшээлтэй иргэд дэлгүүр, хот дүүргийн захиргаа, эмнэлэг, банк зэрэг газар тухтай үйлчлүүлэх орчин бүрдүүлэх зорилгоор камерны тусламжтайгаар дохионы хэлийг текст болгож хөрвүүлэх систем боловсруулж байна.

## 3. Гуравдугаар байр: D-Line ШУТИС-ийн харьяа Косэн сургууль

Чацарганы талбайгаас хураах жимсний 20-30% орчмыг шувуу иддэг. Чацарганы талбайд камер суурилуулан шувуу орж ирмэгц том махчин шувууны дуу гарган, шувууг хөөх систем боловсруулж байна.

# ТӨЛӨВЛӨГӨӨНИЙ ЗОРИЛГО

## Зорилго:

DX-ийг Монголд дэлгэрүүлэх, МХХТ, дижитал инженерчлэлийн хүний нөөцийг хөгжүүлэх зорилготой. Монгол улсын хөгжлийн асуудлыг шийдвэрлэхэд хувь нэмэр оруулах IoT & систем, мэдээллийн аюулгүй байдал, дрон, үүлэн технологи, блокчэйн, дата анализ, хиймэл оюун ухаан гэх мэт дижитал технологид суурилан шинэ бүтээл санаачилж, уг бүтээлийг эдийн засгийн эргэлтэнд оруулах боломж буюу компанийн үнэлгээний дүнгээр сонгон шалгаруулах тэмцээн зохион байгуулах зорилготой.

## Хэрэгжүүлэх тогтолцоо (төсөл):

Гол зохион байгуулагч: Боловсрол, шинжлэх ухааны яам

Хамтран зохион байгуулагч: ЖАЙКА, DX Mongolia, Innovation Week 2023 (Монгол улсын 6 улсын их сургууль болон бусад холбогдох байгууллага)

Дэмжигч: Японы Гүн Сургалтын Нийгэмлэг, Японы үндэсний технологийн хүрээлэн, Монголын Технологийн Коллежийн Үндэсний Холбоо

Зохион байгуулагч: DXCUP зохион байгуулах хороо (DX Mongolia, Жайка, Мобиком, InnoWeek зохион байгуулах хороо)

## Бүртгүүлэх нөхцөл:

Мэргэжлийн болон технологийн коллеж (Коосэн), их сургуулийн оюутан. (өргөдөл гаргах үед өөрийн сургуульдаа харьяалагдаж байсан ба эцсийн шалгаруулалт эхлэх үед сургуулиа төгссөн байсан ч гэсэн хамрагдах боломжтой. Их сургуулийн магистр, докторын хөтөлбөрийн оюутан оролцох боломжгүй)

Багаар 1-7 оюутан + 1 удирдагч оролцох шаардлагатай.

Баг бүр нэг бүтээл хийнэ. Нэг оюутан олон багт оролцох боломжгүй.

Багийн гишүүн оюутнууд бүртгүүлсэний дараа солигдож (1-7 гишүүн өөрчлөгдөж болно) болно. Гэхдээ ахлагчийг сольж болохгүй.

## Сонгон шалгаруулах арга (төлөвлөж буй):

Бүтээлийн урьдчилсан шалгаруулалт: Ирүүлсэн бүтээлийг салбар бүрийн мэргэжилтэн шалгаж, эцсийн шатанд өрсөлдөх 10 багийг сонгоно.

Эцсийн шатны шалгаруулалт : Монголын компани, дотоод гадаадын хөрөнгө оруулагчдын өгсөн “компаний үнэлгээний дүн”-д үндэслэн байр эзлүүлнэ.

# ШААРДЛАГАТАЙ ЗАРДАЛ, ТЭМЦЭЭНИЙ ХУВААРЬ

## Зардлын задаргаа (төсөл) (\*Ивээн тэтгэгчийн хандиваас хамаарч өөрчлөгдөх боломжтой)

- Тэргүүн байрын шагнал : 6,000,000MNT
- Дэд байрын шагнал : 4,000,000MNT
- Гуравдугаар байрын шагнал : 2,000,000MNT
- Багуудын гаргасан саналын прототип бэлтгэх зардал : 10,000,000MNT (1 баг 1,000,000MNT×10 баг)
- Зардлын эх үүсвэр: [компаниудаас хандив цуглуулна](#). \*Тэмцээнийг ашгийн бус хэлбэрээр зохион байгуулна.

## [Хэрэгжүүлэх хуваарь](#) (төлөвлөж буй):

2023 оны 2 сарын 20: Бүртгэл эхлэнэ (Ивээн тэтгэгч компани бүртгэх, бүтгэлийн заавар, сурталчилгааны зурагт хуудас боловсруулах)

2023 оны 3 сарын эхний долоо хоног: Тэмцээний талаар тайлбарлах онлайн семинар зохион байгуулна.

2023 оны 3 сарын 26: Багуудын ирүүлсэн бүтээлд эхний сонгон шалгаруулалт хийж, эцсийн шатанд оролцох 10 багийг сонгоно.

2023 оны 3 сарын 26 өдрөөс 5 сарын 15: Прототип бэлтгэх (прототип бэлтгэх явцад Mentoring, Feedback Seminar 3 удаа зохион байгуулна)

2023 оны 5 сарын 22 өдрийн үдээс өмнө: DXCup финалын тэмцээн (InnoWeek2023-ийн хүрээнд)

2023 оны 5-р сарын 22 өдрийн үдээс хойш: DXConference Panel хэлэлцүүлэг (Сэдэв: [DX Боловсрол ба Инноваци](#) (төсөл))

# INNOWEEK2022



# БАЯРЛАЛАА

